



ПРИЛОЖЕНИЕ 2

Конкурсное задание

Участникам Конкурса предлагается разработать дизайн-макет мобильного приложения для обучающихся (студентов и аспирантов) СПБГАСУ.

Целевая аудитория приложения (пользователи): обучающиеся СПБГАСУ всех форм обучения.

Целевая платформа приложения: мобильные ОС Android и iOS.

Задача приложения: создание единой точки входа в электронную информационно-образовательную среду (далее - ЭИОС) для упрощения и ускорения доступа к основным ресурсам и сервисам СПБГАСУ; создание единой платформы, в которой информация из различных источников будет связана и доступна без необходимости дополнительных переходов и повторной авторизации.

Общий сценарий использования: пользователь проходит авторизацию, используя логин и пароль своей единой учетной записи студента, и попадает на главный экран с персональной информацией. С главного экрана приложения пользователь может перейти в разделы Успеваемость, Расписание, Схема, ЭИОС или найти необходимую информацию через Поиск.

В разделе Успеваемость представлены учебный план и электронная зачетная книжка.

Раздел Расписание повторяет и дополняет онлайн-ресурс <https://rasp.spbgasu.ru/>.

Раздел Схема повторяет и дополняет онлайн-ресурс <http://map.spbgasu.ru/>.

Раздел ЭИОС повторяет и дополняет онлайн-ресурс



<http://eios.spbgasu.ru/>.

Особенностью приложения должна стать связь между этими разделами. Например, из расписания можно открыть страницу дисциплины / практики из учебного плана, страницу преподавателя, аудиторию на схеме, и наоборот.

Дизайн приложения:

- дизайн должен быть создан в соответствии с корпоративным стандартом, с учетом существующего брендбука СПБГАСУ для идентификации принадлежности к СПБГАСУ;
- интерфейс приложения должен быть оригинальным, узнаваемым, простым и удобным для целевой аудитории.

Структура приложения (компоненты)

- Авторизация
 - форма входа и страница помощи.
- Расписание
 - переход внутри приложения к аудиториям на схеме, к страницам дисциплин / практик и преподавателей;
 - переход по ссылкам на команды Teams для дистанционных занятий и курсы Moodle.
- Успеваемость
 - учебный план;
 - электронная зачетная книжка;
 - переход внутри приложения к страницам дисциплин / практик и преподавателей.
- Схема (интерактивная схема корпусов)
 - поиск аудиторий, кабинетов и помещений;
 - информация о помещениях;



- переход внутри приложения к расписанию занятий в аудиториях.
- ЭИОС (каталог информационных ресурсов)
 - интерактивные карточки ресурсов с краткой информацией и ссылками для перехода.
- Поиск
 - поиск по всему приложению;
 - вывод результатов по разделам;
 - дополнительные результаты из внешних ресурсов.
- Страницы преподавателей
 - контактные данные;
 - читаемые дисциплины, интересы, библиография;
 - быстрый переход к расписанию преподавателя;
 - отображение статуса преподавателя в Teams с переходом в чат.
- Страницы дисциплин / практик
 - аннотация (описание);
 - рабочая программа дисциплины / практики;
 - ссылки на курсы Moodle и команды Teams;
 - переход к странице преподавателя.

Дополнительные функции/направления для развития приложения:

- Новостная лента;
- Мессенджер;
- Внеучебная деятельность;
- Электронный пропуск;
- Инструкции по ЭИОС;
- Оплата обучения;
- Библиотека;



– Структура СПБГАСУ.

Требования к дизайн-макету

На основе описанных требований и обязательных компонентов для целевой аудитории разрабатывается дизайн-макет приложения, решающего поставленные задачи.

Содержание дизайн-макета: логотип (иконка) приложения для Play Market и AppStore, экраны (разделы) приложения.

Для создания дизайн-макета необходимо использовать онлайн-сервис Figma или программные средства, такие как Adobe Photoshop, Illustrator, XDesign и их аналоги.

Готовые работы отправляются на почту app@spbgasu.ru в виде ссылки на проект Figma, или в виде вложения (ссылки на скачивание) файла формата PDF. Тема письма: «На конкурс – ФИО участника».

Презентация (очный этап).

Для защиты конкурсного проекта на очном этапе необходимо подготовить презентацию дизайн-макета в формате PowerPoint (.pptx) или PDF и прислать на почту app@spbgasu.ru. Тема письма: «На конкурс – ФИО участника - защита».

Общие требования к презентациям: краткость, содержательность, наличие нумерации страниц, описания и контактной информации участника. На защите проекта необходимо объяснить концепцию разработанного дизайн-макета и логику (процесс) работы пользователя в приложении, рассказать об использованных методиках и технологиях, ответить на вопросы экспертной группы.